



Részletes magyarázat a 2018. január 1-jén életbelépő Judo versenyszabály változásokról

**IJF Refereeing Rules
(2017.10.27-i kiadás)**



IJF Versenyszabályok 2018-2020



Nagyra Becsült Dzsudós Társadalom!

Engedjék meg, hogy részletesen bemutassam a 2018. január 1-jétől életbe lépő judo versenyszabályokat.

A sportágfejlesztés érdekében történő legfontosabb változások, elsősorban a sportágunk képét hivatottak megformálni, továbbá a judokáknak és a judo szerető közönségnek, világszerte közérthető és állandó szabályokat szeretnénk biztosítani.

Az IJF minden területen folytatott folyamatos reformjai révén teszi kiemelkedővé és közérthetővé sportágunkat.

Meggyőződésem, hogy az új szabályok és folyamatok, mind a judo családnak, mind pedig a nézők, támogatóink és szponzoraink előnyére válnak.

Marius L. Vizer

Elnök

Nemzetközi Judo Szövetség (IJF)

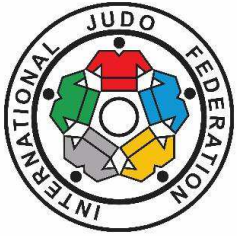


IJF Versenyszabályok 2018-2020



Fő pontok az IJF Végrehajtóbizottság 2017.10.18.-i ülésén elhangzottakról:

- A waza-ari és az ippon definiálása. Az ippon értékének erősítése, kiterjesztése.
- A „hídhelyzet” és a dobások fejjel való védésének a meghatározása és ezek következményei.
- Kettős leléptetés (hansoku-make) ún. negatív judo esetén.
- Több önállóságot kell adni a vezetőbíróknak. A supervisorok és a bíróbizottság tagjai csak nagy hiba esetén avatkozzanak be kívülről.
- A „pozitív judo” erősítésének folytatása.



IJF Versenyszabályok 2018-2020

Mérkőzés Időtartama

- Férfiaknál, nőknél egyaránt 4 perc. Döntetlen esetén, arany pont (golden score).



IJF Versenyszabályok 2018-2020



Pont értékek meghatározása állasküzdelemben

- Csak **waza-ari** és **ippon** értékek adhatók.
- **Ippon**: ha a versenyző ellenfelét a hátára dobja, dobás technikát vagy kontrát végrehajtva számottevő ügyességgel és maximális hatékonysággal
„ikioi” = lendület erővel és sebességgel
„hazumi” = ügyesség lendülettel és ütemmel
- **Ippon kritériumai**
 1. Sebesség,
 2. Erő,
 3. A hátára,
 4. Az ellenfelet kontrol alatt tartva a becsapódásig,
- „**Rolling**” (guruló érkezés) ipponra értékelhető, ha nem törik meg a mozgás az érkezés közben.

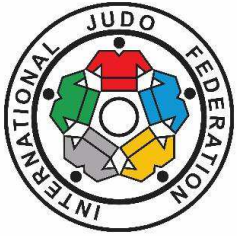


IJF Versenyszabályok 2018-2020



A pontok meghatározása

- **Waza-ari**: ha az ippon 4 kritériumából egy, nem teljesen valósul meg.
- A waza-ari érték immár a korábbi Yuko értékeket is magában foglalja
- **2 waza-ari** egyenértékű egy **lppon** értékkel (waza-ari-awasate-ippon) és a mérkőzésnek vége.



IJF Versenyszabályok 2018-2020

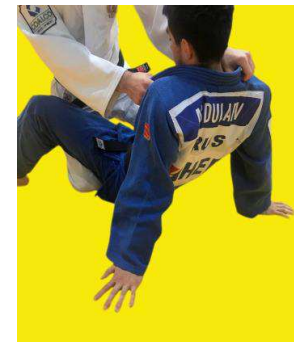


Waza-ari

- A waza-arira értékeljüka korábban Yuko és Waza-ari értékű akciókat.



- Két könyökre, vagy tenyérre érkezésre, ezentúl waza-ari értéket kell adni.
- Ha az uke egy könyökre, fenékre, vagy térdre érkezést követően azonnal a hátára gurul/fordul, waza-ari értéket kell rá adni.





IJF Versenyszabályok 2018-2020

NEM waza-ari





IJF Versenyszabályok 2018-2020



„Híd” helyzet - Ippon

Minden esetben, amikor az uke szándékosan híd helyzetbe érkezik azért, hogy elkerülje a hátára való becsapódást/érkezést, Ipponnak kell tekinteni.



Fejjel történő védekezés – Hansoku-make

Egy dobásból való érkezést fejjel szándékosan védeni úgy hogy az uke megpróbálja elkerülni az értékelhető felületre való érkezést (pontértéket).



IJF Versenyszabályok 2018-2020



Nem szándékos fejre érkezés – nincs büntetés egyik félnek sem

- Fokozott figyelemmel kell lenni az olyan esetekre, amikor a tori megkísérli ellenfelét megdobni a következőféleképpen:
 1. Seio-otoshi (Térdelő váll dobás)
 2. Sode-tsurikomi-goshi - Két kabátujjas fogásból
 3. Koshi-guruma – Két kezes hajtóka fogásból

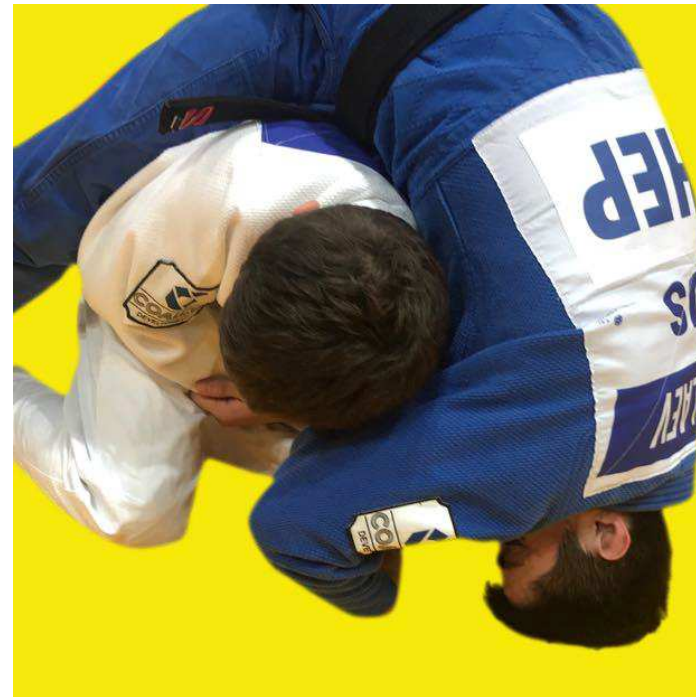


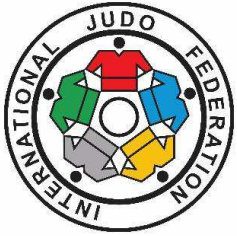
IJF Versenyszabályok 2018-2020

Nem szándékos fejre érkezés – nincs büntetés egyik félnek sem



1. Seio-otoshi (Térdelő váll dobás)





IJF Versenyszabályok 2018-2020

Nem szándékos fejre érkezés – nincs büntetés egyik félnek sem



1. Sode-tsurikomi-goshi (Karfeltolásos csípő) - Két kabátujjas fogásból



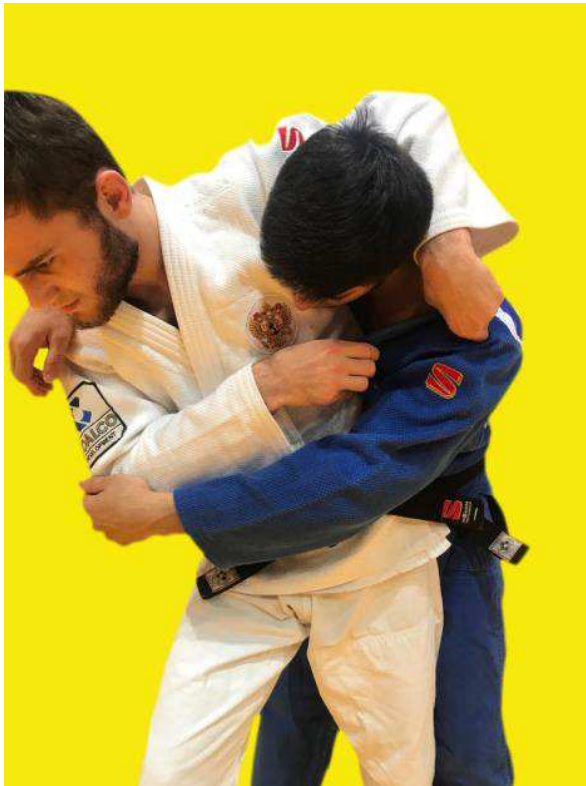


IJF Versenyszabályok 2018-2020

Nem szándékos fejre érkezés – nincs büntetés egyik félnek sem



1. Koshi-guruma (Nyakfogásos csípő) – Két kezes hajtóka fogásból





IJF Versenyszabályok 2018-2020

Támadás és kontra támadás

- Kontra-akció esetén, csak abban az esetben lehet az először az oldalára (yoko-sutemi-waza), vagy a hátára (ma-sutemi-waza) érkező versenyzőé a pont, ha a dobástechnika alkalmazása során még állásharcból egyértelműen átveszi a kontrollt és befejezi az akciót.
- Amennyiben értékelhető az akció, akkor mutatni kell melyik versenyzőé a pont.
- Amennyiben mindkét versenyző egyszerre érkezik a földre és nem állapítható meg egyértelműen, hogy kié a kontrol, úgy nem kap egyik versenyző sem pontot.
- A földre érkezés után történő minden további akció, földharc akciónak számít.



IJF Versenyszabályok 2018-2020

Leszorítás – Osaekomi

- Waza-ari: 10 másodperctől 19 másodpercig.
- Ippon: 20 másodperc.



IJF Versenyszabályok 2018-2020

Leszorítás – Osaekomi

- Az „ura” pozíció ismét érvényes leszorítás forma.





IJF Versenyszabályok 2018-2020



Leszorítás – Osaekomi

- A képen látható leszorítás, a továbbiakban nem érvényes.

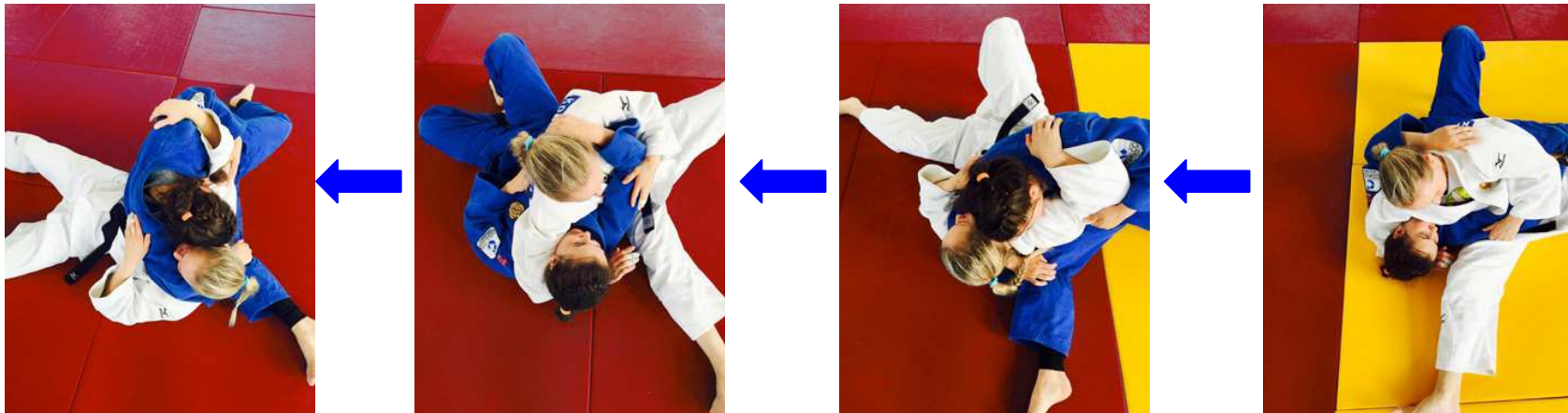




IJF Versenyszabályok 2018-2020

Leszorítás – Osaekomi

- A leszorítás az érvényes küzdőfelületen kívül is folytatódik, amennyiben a vezetőbíró belül bejelentette („Osaekomi”).
- Amennyiben az uke átveszi a kontrollt az érvényes küzdőfelületen kívül folyamatos átmenettel az alább látható módon, az akciót érvényesnek kell tekinteni. („Toketa”, „Osaekomi”)





IJF Versenyszabályok 2018-2020

Technikai pontok

- A rendes mérkőzésidőben (első 4 perc) csak technikai ponttal lehet győzelmet elérni (waza-ari vagy ippon).
- Büntetés vagy büntetések nem döntenek el a mérkőzés végkimenetelét, kivéve a leléptetés (hansoku-make – direkt, vagy 3 shido).
- A büntetés sohasem ér fel egy technikai ponttal.
- 3 shido büntetés összegyűjtése leléptetést (hansoku-make) eredményez.



IJF Versenyszabályok 2018-2020



Arany pont (Golden score)

Ha a rendes mérkőzésidő végén mindkét versenyzőnek azonos pontja van, vagy egyiküknek sincs pontja (döntetlen állás), akkor arany pont (golden score) következik, függetlenül a büntetések számától.

- Minden, a rendes játékidőben szerzett pont és büntetés marad az eredményjelző táblán a golden score-ban is.
- Az arany pontért folytatott küzdelem csak technikai ponttal, vagy hansoku-makeval (direkt, vagy 3 shido) érhet véget.
- A büntetés sohasem ér fel egy technikai ponttal.